

PROGRAMMING CONTEST

PIM (PEKAN ILMIAH MAHASISWA) STIKI VI

A. TUJUAN

Tujuan *Programming Contest* ini bertujuan untuk :

1. Menguji kemampuan mahasiswa dalam pemrograman komputer yang digunakan dalam membangun sebuah aplikasi.
2. Meningkatkan daya nalar dan kemampuan algoritma dan pemrograman para mahasiswa sehingga memicu mereka untuk menguasai Teknologi Informasi

B. RUANG LINGKUP

1. Mahasiswa diwajibkan untuk merancang sebuah program komputer dengan menggunakan salah satu bahasa pemrograman yaitu Java (*desktop/mobile*), JavaScript, Python, Lua, C# dan PHP.
2. Program yang dibuat bisa digunakan untuk salah satu atau gabungan dari *platform* yang biasa digunakan yaitu *desktop, web* atau *mobile*.
3. Diperbolehkan menggunakan *framework CodeIgniter, yii, Node.js* dan lain-lain.

C. PESERTA

1. Peserta adalah mahasiswa aktif pada Perguruan Tinggi masing-masing di Wilayah Jawa Timur.
2. Peserta adalah mahasiswa dari program studi D1, D3, D4 atau bahkan S1.
3. Lomba bersifat *team*, dengan ketentuan sebagai berikut :
 - a. Setiap *team* terdiri dari 3 - 5 mahasiswa.
 - b. Anggota *team* bisa terdiri dari beberapa jurusan/angkatan yang berbeda.
4. Untuk peserta dari luar STIKI Malang, biaya pendaftaran 35.000 per *team*.

D. BENTUK LOMBA

1. Lomba dilaksanakan berdasarkan penilaian penguasaan bahasa pemrograman oleh dewan juri dengan kriteria penilaian yang telah ditentukan oleh panitia.
2. Peserta membuat naskah segmen program yang berisikan *capture* tampilan program dan *source code*.
3. Naskah diunggah ke "<http://bit.ly/PCPIMSTIKI2019>" dengan subyek "**PIM_NamaTim_NamaKetua**" pada kolom upload dokumen dalam bentuk rar/zip/pdf.

4. Naskah harus sesuai dengan contoh proposal yang terlampir pada pedoman PIM (Programming Contest).
5. Naskah diketik dengan *font style Times New Roman*, ukuran 12, ketikan ukuran 1 spasi dan antara alinea 2 spasi dengan format kertas ukuran A-4.
6. 10 peserta terbaik akan menjadi finalis dan diundang ke STIKI Malang untuk menghadiri Technical Meeting sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
7. 10 peserta terbaik akan melakukan presentasi penguasaan Bahasa Pemrograman di hadapan dewan juri, waktu dan tempat presentasi akan diinformasikan pada saat Technical Meeting.
8. Panitia tidak menerima segala bentuk kecurangan yang berakibat pada pengurangan nilai, diskualifikasi maupun pembatalan juara lomba setelah ditetapkan.
9. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat serta bersifat mutlak dan mengikat.

E. SURAT PERNYATAAN

(terlampir)

F. ASPEK PENILAIAN

No	Aspek Penilaian	Skor	Bobot	Total Skor (Skor * Bobot)
1	User Interface	10		
2	Manfaat Program/Aplikasi	10		
3	Presentasi	10		
4	Originalitas	15		
5	Algoritma & Struktur Data	15		
6	Fitur-fitur	15		

1. Kurang Sekali 2. Kurang 3. Cukup 4. Baik 5. Baik Sekali

- Panitia tidak menerima segala bentuk kecurangan yang berakibat pada pengurangan nilai, diskualifikasi maupun pembatalan juara lomba setelah ditetapkan.
- Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat serta bersifat mutlak dan mengikat.

G. SISTEMATIKA PROPOSAL

(terlampir)

SURAT PERNYATAAN

1. Judul :
2. Ketua Tim
- a. Nama Lengkap :
 - b. Jurusan / Prodi :
 - c. Perguruan Tinggi :
 - d. HP / Telp :
 - e. Email :

3. Anggota Tim

No	Nama	Jurusan / Prodi	NIM
1.			
2.			
3.			
4.			

Dengan ini menyatakan bahwa karya yang diusulkan untuk PIM (Pekan Ilmiah Mahasiswa) STIKI VI bersifat orisinil dan karya sendiri (bukan plagiat). Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi yang berlaku dan didiskualifikasi dari lomba ini. Demikian surat pernyataan ini kami buat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Menyetujui,

Wakil Rektor III/Ketua Jurusan/Dosen Pembimbing* Ketua Tim

Materai Rp. 6000

(.....)

NIP

(.....)

NIM

*pilih salah satu



Logo Perguruan Tinggi

PROPOSAL PIM (PEKAN ILMIAH MAHASISWA) STIKI VI
[USULAN JUDUL]

BIDANG KEGIATAN:
PROGRAMMING

DIUSULKAN OLEH:

NAMA KETUA KELOMPOK - NIM KETUA KELOMPOK

NAMA ANGGOTA I - NIM ANGGOTA

NAMA ANGGOTA II- NIM ANGGOTA

NAMA ANGGOTA III- NIM ANGGOTA

NAMA ANGGOTA IV- NIM ANGGOTA

SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA DAN KOMPUTER INDONESIA
KOTA MALANG
2018

Nama Perguruan Tinggi
Kota
Tahun

A. LATAR BELAKANG PERMASALAHAN

Pada bab ini, uraikan proses dalam mengidentifikasi masalah pada sebuah mekanisme/sistem yang ada, lalu dicari solusinya dengan merujuk dari berbagai sumber pustaka, pandangan singkat dari para penulis/peneliti lain yang pernah melakukan pembahasan atas topik terkait dapat dikemukakan di sini. Uraikan secara kuantitatif mengapa sistem baru tersebut diusulkan dan bisa menjadi solusi untuk permasalahan yang ada.

B. RUANG LINGKUP PROGRAM

Pada bab ini, uraikan ruang lingkup/batasan dari program yang akan diusulkan. Baik itu batasan secara teknologi maupun batasan secara permasalahan.

C. METODE Pengerjaan

Metode pelaksanaan menyajikan uraian tentang teknik, cara atau tahapan pekerjaan dalam membangun program dan sekaligus pencapaian hasil dari program.

D. PROTOTYPE PROGRAM

Pada bab ini berikan gambaran kasar dari program yang akan dibuat. Gambaran kasar dapat dibuat dengan menggunakan photoshop maupun screenshot dari *prototype* aplikasi.

E. LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota*

BIODATA KETUA		
1.	Nama	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	
5.	Tempat / Tanggal Lahir	
6.	Email	
7.	HP / No.Telp	
BIODATA ANGGOTA I		
1.	Nama	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	
BIODATA ANGGOTA II		
1.	Nama	

2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	
BIODATA ANGGOTA III		
1.	Nama	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	
BIODATA ANGGOTA IV		
1.	Nama	
2.	Jenis Kelamin	
3.	Program Studi	
4.	NIM	

* hapus tabel yang tidak dibutuhkan

Lampiran 2. Susunan Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas*

No	Nama / NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Uraian Tugas
1				
2				
3				
4				
5				

* hapus tabel yang tidak dibutuhkan